

조기취업형 계약학과 진로진학교사 입시설명회

2025년 8월 21일 목요일 14:00 ~ 17:00



교육부

beyond leading technology

kiat

한국산업기술진흥원



미림마이스터고등학교

이정임 교사

학생 진로 설계와 사례 분석 (우리는 회사로 등교합니다)

미림마이스터고 진로진학상담교사
이정임



Q. 현재 대학 진학을 목표로 하는 이유는 무엇입니까? (복수응답가능)

???



48%

배우고 싶은 것이 있어서



25%

공부 외 대학에 대한 로망



17%

부모님의 권유



8%

Q. 현재 대학 진학을 목표로 하는 이유는 무엇입니까? (복수응답가능)

취업에 도움이 될 것 같아서

48%

배우고 싶은 것이 있어서

25%

공부 외 대학에 대한 로망

17%

부모님의 권유

8%

진학 vs 취업

**대입부터
취업까지
한번에 해결?**

조기취업형 계약학과 진로설계

1

입학 확정

조기취업계약학과에 입학하면서 취업까지 보장받는 특별한 기회를 얻게 됩니다.

2

학업과 취업 병행

대학 교육을 받으면서 동시에 실무 경험을 쌓을 수 있는 독특한 경로를 따르게 됩니다.

3

졸업

3년 만에 4년제 학위를 취득하고, 이미 취업한 상태에서 전문성을 갖춘 인재로 성장합니다.





조기취업형 계약학과의 특징점

1

취업 보장

입학과 동시에 100% 취업이 보장되어 미래에 대한 불안감을 줄일 수 있습니다.

2

재정적 지원

국가 장학금과 회사의 학비 지원을 받아 경제적 부담을 크게 줄일 수 있습니다.

3

맞춤형 교육

기업 맞춤형 R&D 전문인력으로 성장할 수 있는 특화된 교육을 받습니다.

4

빠른 졸업

3년 만에 졸업하고 4년제 학위를 취득할 수 있어 시간을 효율적으로 활용할 수 있습니다.

대학교 선택 옵션

전문대학(전문학사 과정) | 8개교

경기과학기술대

구미대

동강대

동의과학대

명지전문대

백석문화대

부산과학기술대

혜전대

일반대학(학사 과정) | 7개교

가천대

경일대

동의대

순천향대

전남대

한국공학대

한양대 ERICA

대학원(석·박사 과정) | 7개교

가천대

경일대

국립공주대

국립한밭대

부산대

서울시립대

한양대 ERICA

❖ 4년제 3년과정



1학년
(대학생활)

2, 3학년
(회사+대학)

졸업 후
(1년 의무근무)

- 1학년(전액장학금)
 - 60학점 이수(주간수업)
 - 입학시 회사와 취업약정 상태

- 2학년, 3학년(25~50% 본인부담)
 - 학년별 30학점 이수 (야간수업 or 주말수업)
 - 근로계약서 작성 후 회사 출근

※ 지원시기
-대학교 수시/ 정시모집

• 연구원, 관리직

일반대 [4년제]



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

한양대학교 ERICA
Education Research Industry Cluster @ Ansan

SCH
순천향대학교
SOON CHUN HYANG UNIVERSITY



국립공주대학교
KONGJU NATIONAL UNIVERSITY



국립한밭대학교



가천대학교
Gachon University



서울시립대학교
University of Seoul



KYUNGIL UNIVERSITY



부산대학교
PUSAN NATIONAL UNIVERSITY



동의대학교
DONG-EUI UNIVERSITY

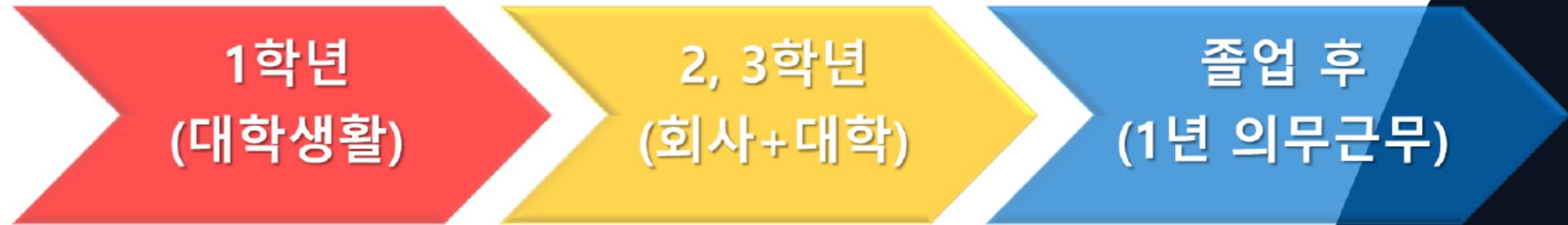


전남대학교
CHONNAM NATIONAL UNIVERSITY



국립목포대학교

❖ 2년제 1.5년과정



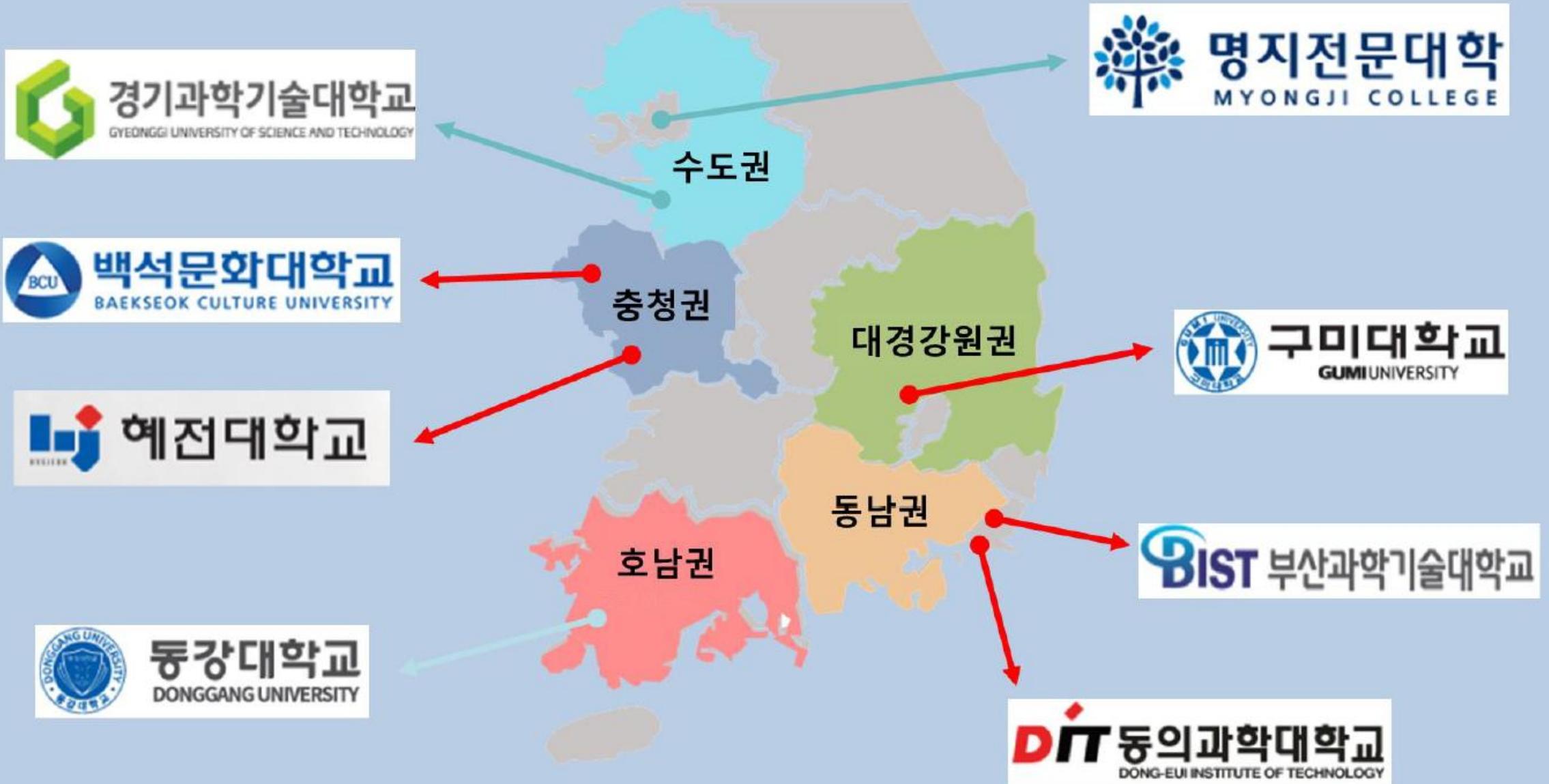
- 1학년(전액장학금)
 - 60학점 이수(주간수업)
 - 입학시 회사와 취업약정 상태

- 2학년 1학기 (50% 본인부담)
 - 2학년 1학기 이수 0후 졸업 (야간 or 주말수업)
 - 근로계약서 작성 후 회사 출근

※ 지원시기
-대학교 수시/ 정시모집

• **연구원, 관리직**

전문대 [2년제]



진학사례 1.오00

고1학년



마이스터고
뉴미디어소프트웨어학과
입학

고2학년



진로고민

고3학년



진로상담
진학결정

고교졸업



한양대학교에리카캠퍼스
스마트ICT융합공학부
입학

21세, 현재



이노가드 근무

1. 조기취업계약학과 선택한 이유

- 대학 진학과 취업을 동시에 할 수 있어서 학교생활을 즐기면서 경력도 쌓을 수 있다는 장점을 보고 선택했습니다.
고등학교 졸업 후에 바로 사회생활을 하는 것보다 대학생활을 즐겨보고 싶다는 생각도 있었기에 선택했습니다.

2. 대학진학 후 성과

- 1학년때는 기본적인 개발 언어들(python, c 등)을 배우게 되는데 고등학교에서 배운 것보다 더 넓게 다양한 과목(미적, 물리, 시스템분석 등)들의 지식을 쌓을 수 있었습니다.

3. 대학 진학 후 만족한 점

- 대학생활을 하면서 1학년때는 전액 장학금을 받고 2,3학년 때는 회사에서 받는 지원금과 장학금 조건의 최소 학점을 취득하면 거의 학비가 들지 않는 점이 좋습니다.
이미 회사가 이미 정해진 상태에서 학교를 취업 걱정 없이 다닐 수 있습니다.

4. 대학 진학 후 어려운 점

- 3년 동안 회사를 다니면서 최소 학점을 모두 채워야 해서 정규학기 와 계절학기를 모두 수강해야 해서 바쁜 점이 있습니다.
- 3년동안 과목과 시간표가 정해져 있어서 웬만하면 모두 다 수강 해야 합니다.

5. 고등학교 성적?

- 제가 면접 볼 당시에는 기본적으로 3등급 이내에 들어야 서류 단계에서 쉽게 통과 할 수 있었습니다. 그래서 고등학교 생활 동안 3등급 이내를 유지 했었습니다.

6. 고등학교 생활에서 활동한 내용?

- 교내외 공모전에서 모두 수상하진 않아도 다양하게 참가 해보고 수상실적을 가지면 좋습니다.
- 제가 입학할 당시에는 봉사활동 항목이 반영되어서 봉사활동을 많이 했었습니다.

7. 취득한 자격증?

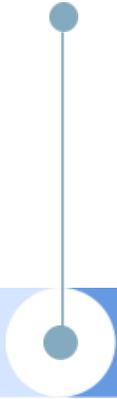
- ITQ, cospro2급, 정보처리기능사, OA마스터 등 기본적인 자격증들만 취득했었습니다
- 면접을 볼 때 대학에서 배울거라고 생각을 가지고 난이도가 높은 질문들은 하지 않기 때문에 면접에서 자격증을 중요하게 봤던 편은 아니었습니다.

8. 조기취업계약학과를 선택하는 후배들에게 해주고 싶은 말

- 다른 것 보다 자신의 포트폴리오 관리를 잘 해서 면접 때 면접 질문에 자신있게 대답할 수 있도록 준비가 필요합니다.
그리고 출결도 중요하게 보니 학교 생활과 생기부 관리를 잘 하는 것도 중요합니다.

진학사례 2. 조00

고 1학년



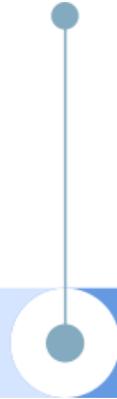
마이스터고
뉴미디어디자인과
입학

고 2학년



교외 공모전 참여 및
전공동아리 활동

고 3학년



면접 준비
포트폴리오 준비
시각디자인산업기사 취득

고교졸업



한국공학대
IT융합디자인학과

현재



일과 학습병행
비인택근무

진학사례 2. 양OO



마이스터고
뉴미디어소프트웨어학과

가천대학교 게임영상학과 합격!

MOS

COSPRO 2급

ITQ

정보처리기능사

뉴미디어IT쇼 참여

스택공모전 단체팀 출전

만화창작반 동아리활동

진학사례 3. 김00



마이스터고
뉴미디어디자인학과

한국공학대학교 창의디자인학과 합격!

컴퓨터그래픽스 운용기능사
컬러리스트 산업기사
학생회장
벤처창업동아리활동
영국국비유학
디자인 외부 공모전 등 참여



진로진학선택 및 준비

1

적성 파악

자신의 적성에 맞는 회사 및 학과를 신중히 선택합니다.

2

정보 수집

입시요강과 채용기업 정보를 꼼꼼히 확인합니다.

3

면접 준비

채용직무와 학과에 맞는 면접 준비를 철저히 합니다.

4

기술 습득

채용직무 관련 자격 및 기술을 미리 습득합니다.

고교학년별 준비사항

1

1학년

전공 관련 다양한 활동과 경험을 쌓습니다. 이를 통해 자신의 적성과 흥미를 발견하고 진로 방향을 설정합니다.

2

2학년

지원 분야와 관련된 기능사 자격증 취득에 집중합니다. 실무 능력을 향상시키고 전문성을 키웁니다.

3

3학년 1학기

포트폴리오를 완성하고 면접 준비에 집중합니다. 지원할 기업과 학과에 대한 깊이 있는 연구를 진행합니다.





면접 준비 전략

자기소개 준비

간결하고 인상적인 자기소개를 준비합니다. 자신의 강점과 지원 동기를 명확히 전달할 수 있어야 합니다.

정보 수집

학과 홈페이지와 **기업 정보**를 철저히 조사합니다. 직무 트랙, 교육과정, 기업의 최근 동향 등을 파악합니다.

질문 대비

지원 동기, 진로 계획, 자신의 장단점 등 예상 질문에 대한 답변을 준비합니다. 학교생활기록부를 기반으로 한 질문도 예상합니다.

포트폴리오 준비

자신의 작품이나 프로젝트를 효과적으로 보여줄 수 있는 포트폴리오를 준비합니다. 특히 게임영상학과 등 특정 학과는 이에 대한 질문을 받을 수 있습니다.

Thank

You

딜리셔스게임즈 이현진 대표

개발 레시피를 가지고

**맛있는 게임을
만드는 회사**



DELICIOUS GAMES

DELICIOUS GAMES



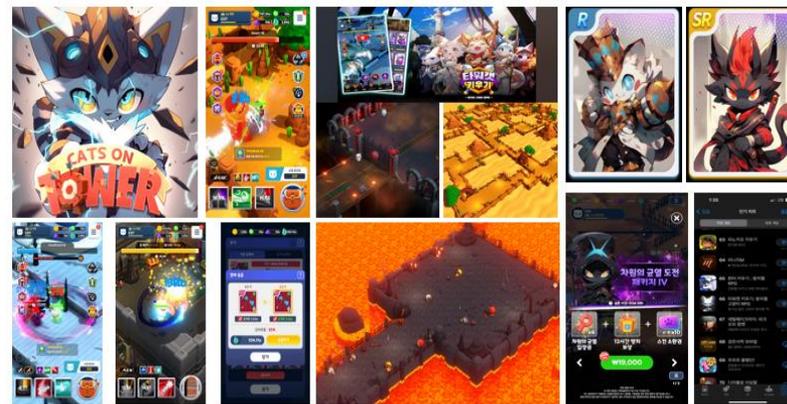
00

대표소개

이 현 진

: 게임 콘텐츠 개발 및 제작 PD

- (현) ㈜딜리셔스 게임즈 / 대표이사
- (현) 가천대학교 / 겸임교수
- (현) 경기 게임 아카데미/ 멘토
- (전) 게임 마이스터고 위원회 / 위원

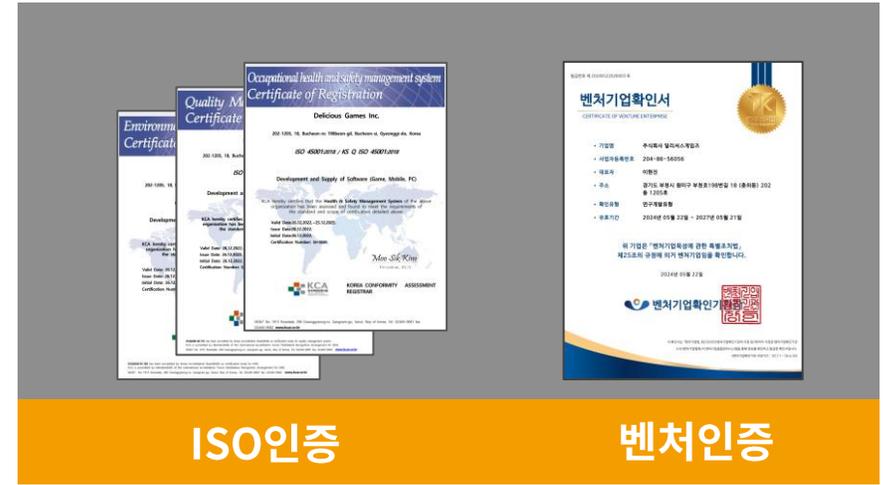


01

회사소개

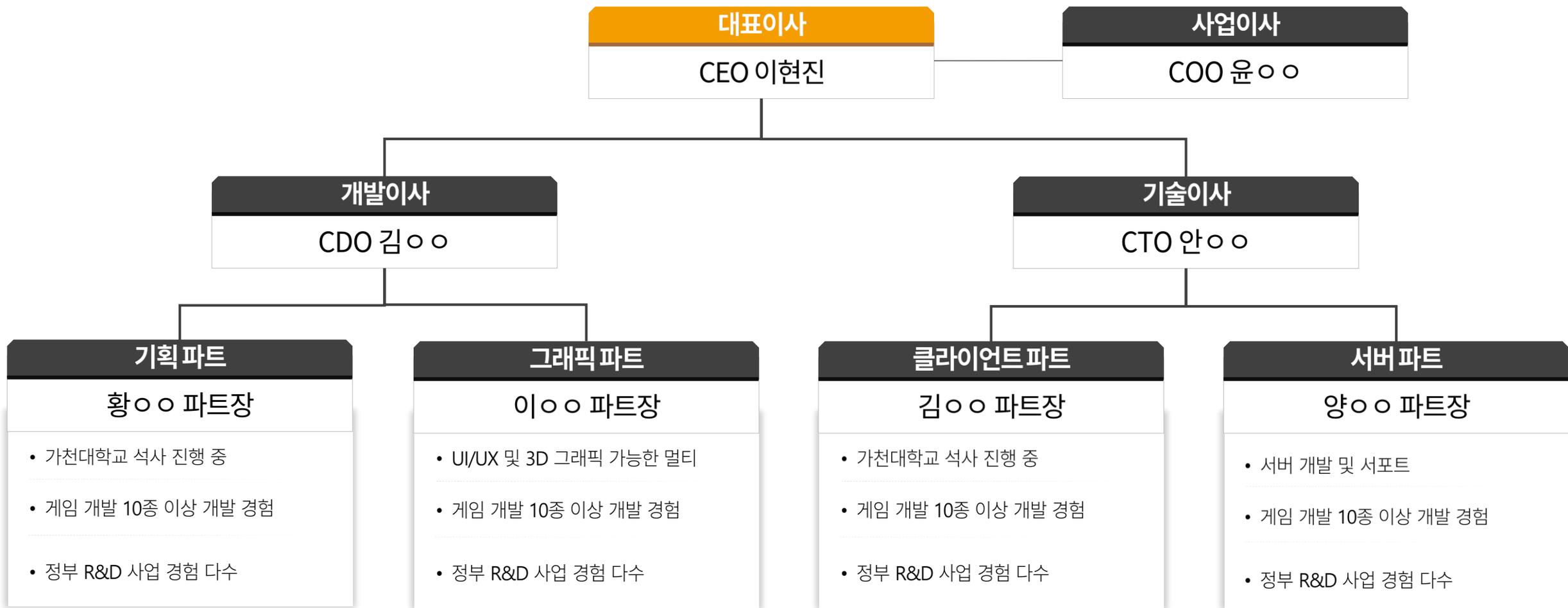
▶ 개발뿐만 아니라 외부협업을 통해 글로벌 스탠다드를 이해하는 기업 ◀

- 2015** - 2015년 1월 회사설립
- 2016** - 2016년 2월 러닝켓 개발 시작
- 2017** - 2017년 11월 러닝켓 아이에게 추천 하고싶은 게임 수상
- 2018** - 2018년 4월 '제페토인디아' 미니게임 15종 퍼블리싱 계약
- 2018년 6월 '제페토인디아' 러닝켓 퍼블리싱 계약
- 2019** - **2019년 2월 '러닝켓' '그랜드 런칭' 후 7일만에 40만 다운로드 달성**
- 2020** - 2020년 2월 '치타 모바일' 네온머지디펜스 퍼블리싱 계약
- **2020년 8월 '네온머지디펜스' 그랜드 런칭 후 2일만에 10만 다운로드 달성**
- **2020년 8월 '라이언스튜디오' 하이퍼캐주얼 2종 퍼블리싱 계약**
- 2021** - 2021년 1월 '4:33' 복싱스타IP 계약
- 2021년 3월 '4:33' 복싱스타IP 게임 퍼블리싱 계약
- 2022** - **2022년 6월 '머지오브미니' 구글인디페스티벌 Top20 선정**
- 2022년 12월 '피노키오' 제페토 게임 5종 계약 진행
- 2023** - **2023년 1월 '루노소프트' 타워켓키우기 퍼블리싱 계약**
- **2023년 11월 '루노소프트'와 협업하는 네이버 웹툰 IP게임 개발 진행**
- 2024** - 2024년 4월 '타워켓키우기' 그랜드런칭
- 2025** - 2025년 2월 '로얄히어로디펜스' 소프트 런칭
- 2025년 7월 '어쩌다 마왕님' 출시



특허(AI및 기술관련)

▶ 평균 연력이 젊은 개발진과 15년 이상의 리더십이 있는 조직 ◀



▶ 맛있는 게임을 만드는 진심이 담긴 개발 레시피로 게임을 만들자! ◀

다양한 퍼블리셔와
협업하며 얻은 노하우

끊임없이 진화해온
게임 개발 역량

사업구분	과제명	기업명	비고
VR	슈퍼볼2	㈜○○○○○○○	
	건배드2 사가	㈜○○○○○○○○○	
모바일	환닝캣	㈜○○○○○○○○○	
	엄청의 주연님	㈜○○○○○○○○○	

<2019년 제작지원사업(충북)>

구분	기업명 (과제명)	과제명	비고
A3가 과제	MOOOO○	북미의 마을 풍요	
	○○○○○	강국부활단전	
일반가 과제	○○○○○	공공 도시개발	
	○○○○○	역사 문화유산	
	○○○○○	다양한 VR게임	
	○○○○○	기능성 시각 시뮬레이터 콘텐츠	
	○○○○○	주변의 특이점	
	○○○○○	단편 애니메이션	

<2021년 제작지원사업(충북)>

no.	과제명	기업명	비고
1	데스리프 베틀 리그 Super	원○○○○○	선정
2	내온 핵사 디펜스	원○○○○○○○	선정
3	공공데이터 기반 시민 안전 서비스 개발	원○○○○○	선정
4	최어리프 맨 피플 태워	원○○○○○○○	선정
5	블루 돌랑고랑찾기 : 알찬의 사냥터	원○○○○○	선정

<2020년 제작지원사업(충북)>

no.	기업명	과제명	평가 결과
1	원○○○○○	인피타니 리틀 워	A
2	케이○○○○○	몬스터 헌터	A
3	원○○○	데스티니 소울	A
4	원○○○○○	드림랜드업	B
5	메○○○○○	최마도시	B
6	원○○○○○	포드네일 제로나우	B
7	원○○○○○	일차의 순예행 '미네 카무기'	B

<2022년 제작지원사업(충북)>

구분	기업명	과제명	비고
A3가 과제	○○○○○	공공 도시개발	
	○○○○○	역사 문화유산	

<2021년 제작지원사업 선정(공진원)>

구분	기업명	과제명	비고
A3가 과제	○○○○○	공공 도시개발	
	○○○○○	역사 문화유산	

<2023년 제작지원사업 선정(공진원)>

국가사업에서 꾸준히
신뢰받아 선정된 기업

02

주요 게임

▶ AI를 활용한 쾌속개발로 웹툰 IP 게임과 자사 IP 게임 개발 ◀

네이버 웹툰을 활용한 '방치형RPG'



캐릭터 능력치 성장
코인을 소진하여 근력, 민첩, 생명력 등 캐릭터 스탯 강화 원하는 강화 배수를 선택하여 간편하고 빠르게 성장



장비 장착 및 군단 편성
다양한 무기, 방어구, 오브 아이템을 장착하여 능력치를 향상 동료, 권속, 엘리트 권속들을 구성하여 전투 군단 편성



성장 가이드 퀘스트
빠르게 성장하고 풍부한 보상을 획득할 수 있는 성장 가이드 퀘스트를 따라 효율적으로 캐릭터 육성



장비를 장착하여 스탯 업!
무기, 방어구, 오브의 장착 효과와 보유 효과를 통한 폭발적인 스탯 업



액세서리 소환을 통한 성장!
소환을 통한 액세서리 획득을 통해 유저가 선택하여 캐릭터를 성장할 수 있는 시스템 구성



군단들과 함께 단체 전투!
동료와 권속들을 장착하여 나만의 군단을 구성하고 단체 전투



전략적인 시너지 활용!
종족 시너지와 속성 시너지 구성을 통한 전략적인 추가 효과

- 게임 이름: '나혼자 네크로맨서 키우기'
- 출시 시기: 2025. 1Q
- 주요 목표: DAU 1.5만 명, 월 매출 1억, 다운로드 2025.1Q 10만명

머지 오브 미니의 '스핀오프 게임'



전투 인원 소환 및 확장
스톤을 사용하여 랜덤한 병사를 소환하고 전투 진행을 확장하여 출전 인원 확보



병사 편성 및 무기 장착
동일한 성급의 병사를 병합하고 무기를 장착하여 전략적으로 진행 강화



이전에 없던 색다른 채팅 콘텐츠!
호감도를 쌓아서 영웅들과 대화하고 영웅 서사를 통해 게임 스토리를 전개하는 몰입감 있는 채팅 콘텐츠



함께 강해지는 길드 콘텐츠!
길드 포인트 정산을 통해 길드 제단을 강화하여 길드 구성원 전체에게 추가 효과를 부여하는 협력 콘텐츠

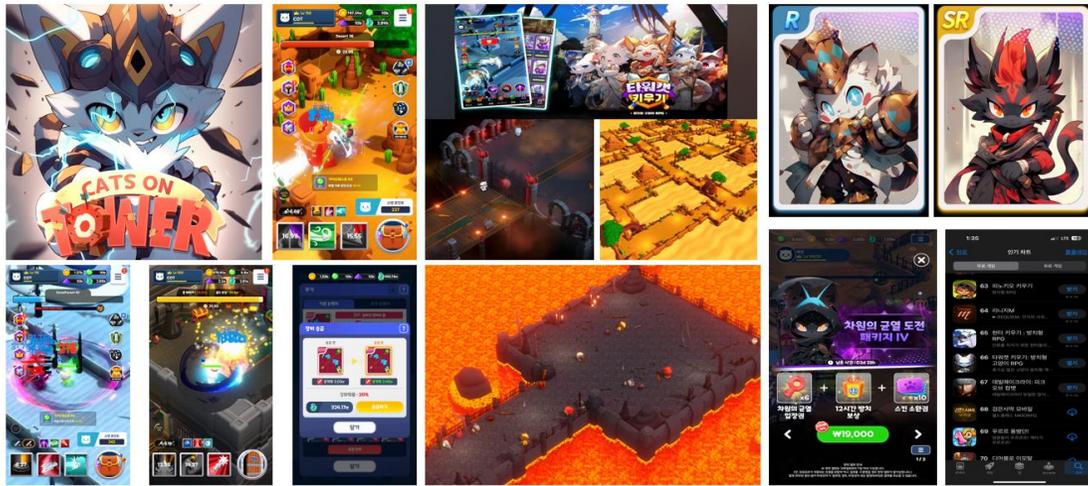


끊임없는 재미의 아웃게임!
랭킹 포인트와 영웅 장신구를 획득할 수 있는 특별한 던전과 다양한 아이템들을 획득할 수 있는 이벤트 콘텐츠

- 게임 이름: 로얄 히어로 디펜스
- 출시 시기: 2025.1Q
- 주요 성과: DAU 3천명

▶ AI기술로 개발 시간 단축과 퀄리티 향상을 이룬 자사 최초의 AI 게임 2종 ◀

방치형 RPG ‘타워캣 키우기’



- 게임 이름: 타워캣 키우기
- 출시 연도: 2024.4
- 주요 성과: 사전예약 피쳐드 선정(구글플레이스토어), 글로벌 피쳐드 선정, DAU 9000명, PUR 10.2%
- 다운로드 : 2만명 (구글, 애플, 원스토어)
- 기술: 맵생성 AI, 원화 AI

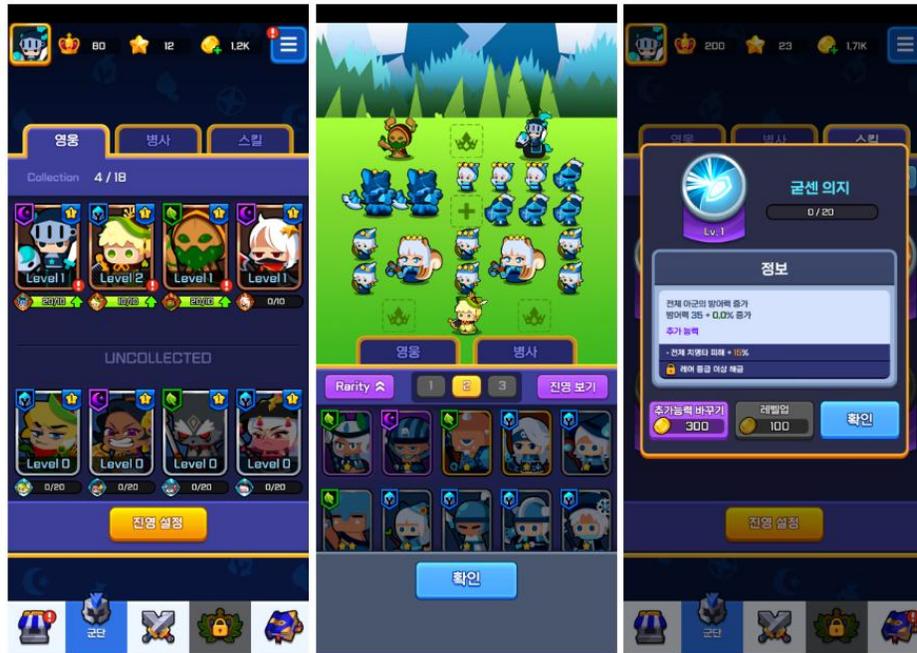
하이브리드 캐주얼 ‘스윗몬 블록스도쿠’



- 게임 이름: 스위트몬 블록스도쿠
- 출시 연도: 2024.1
- 주요 성과: DAU 800명, PUR 4.2%, 수익 일 40만원, 개발 기간 3개월
- 다운로드 : 10만명(구글, 애플, 원스토어)
- 기술: 맵생성 AI, 원화 AI

▶ 하이브리드 캐주얼의 명가를 향한 도전, 두 개의 게임으로 시작 ◀

인디의 향을 내는 ‘머지 오브 미니’



- 게임 이름: 머지 오브 미니
- 출시 연도: 2022.3
- 주요 성과: 글로벌 피쳐드 선정, DAU 1만명, PUR 4.5%, 구글 인디게임 페스티벌 Top20 선정
- 다운로드 : 10만명 (구글)

도전의 시작 ‘스윗몬 브릭 브레이커’



- 게임 이름: 스위트몬 브릭브레이커
- 출시 연도: 2021.1
- 주요 성과: 글로벌 피쳐드 선정(구글), DAU 2천명
- 다운로드 : 10만명 (구글,애플)

▶ 국내 메타버스 플랫폼의 선두주자인 제페토 플랫폼 게임 개발 ◀

제페토 게임 2종



- 게임 이름: 드릴랜드, 페인트 러쉬
- 출시 연도: 2022.4, 2022.6
- 주요 성과: 제페토 메인 피쳐드 선정
- 다운로드 : 동접 1,000명 달성

제페토 게임 3종



- 게임 이름: 팜포유, 주파티, 마이패션시티
- 출시 연도: 2022.8, 2022.12, 미정
- 주요 성과: 제페토 메인 피쳐드 선정
- 다운로드 : 동접 3,000명 달성

03

조기취업팀 운영방식

▶ 실무형 게임 개발과 지속적인 학습을 위한 장을 제공 ◀

운영 목표

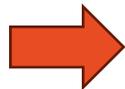


- 실무형 게임 개발 경험 제공
- 빠른 사회 적응 및 역량 강화를 위한 프로그램 운영
- 1기(21학번) 선배들이 리딩하는 팀에 합류를 위한 목표 제공

운영 방식



- 매년 최소 2명의 조기취업형 학생 선발
- 2인 1팀으로 실제 게임 프로젝트 수행
- 프로그래머 + 그래픽 디자이너 조합이 기본 방침



▶ 작은 기본 역량과 게임에 대한 큰 열정만 있으면 지원 가능 ◀

선발 기준



군필 또는
입대 예정자



AI 기술에
대한 관심



역량 체크
진행

- 군 복무를 마친 학생 또는 군 복무 예정 학생(1학년 마치고 입대 예정) 우대(남)
- 기본 역량 체크(포트폴리오 미제출 시 탈락)
- AI 활용에 거부감이 없는 학생 우대

학생 생활



- 기업 소속 팀원으로서 실제 현업과 동일한 환경 제공
- 프로젝트 기반 학습 -> 실무 중심 포트폴리오 확보
- 회사의 멘토링 및 평가 과정을 통해 성장 가능

구분	내용
선발 방식	군대에 자유로운 자, 역량검증, AI 친화성
활동 방식	2인 1팀 게임 제작, 현업 멘토링
기대 효과	실무 경험, 빠른 사회 적응, 포트폴리오 완성

감사합니다.



한국공학대학교

한민섭 단장

2026학년도

조기취업형 계약학과 수시모집

진로진학교사 입시설명회



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

조기취업형 계약학과는 어떤 학과인가요?



2025년 기준 참여대학 조기취업형 계약학과 선도대학 현황



대학원 과정 포함 전국 18개 대학, 68개 학과

학부 과정
운영 대학
 (15개교)

전문대학(전문학사 과정) | 8개교

- 경기과학기술대, 구미대, 동강대, 동의과학대
- 명지전문대, 백석문화대, 부산과학기술대, 해전대

일반대학(학사 과정) | 7개교

- 가천대, 경일대, 동의대, 순천향대
- 전남대, 한국공학대, 한양대 ERICA

대학원
 (7개교)

가천대, 경일대, 공주대, 한밭대, 부산대, 서울시립대, 한양대 ERICA

2026학년도 수시모집 조기취업형 계약학과가 희망하는 인재



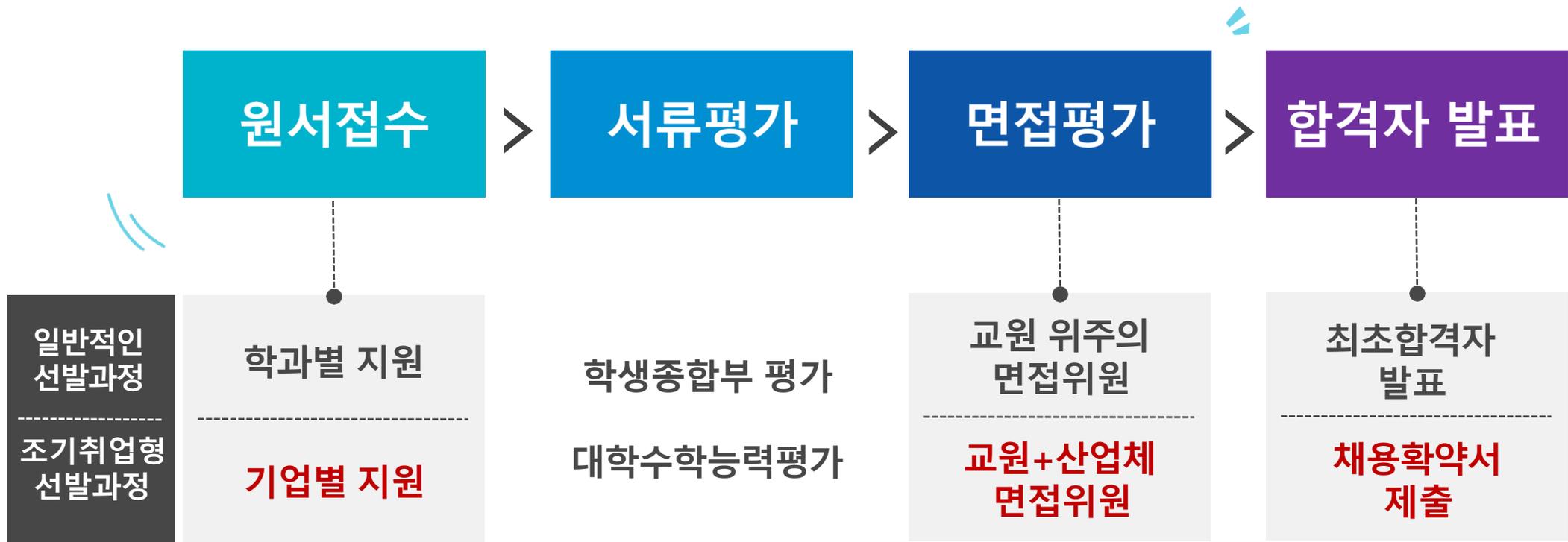
❖ 서류평가는 대학교원, 면접은 산업체 면접관

❖ 제출서류 학생부

❖ 평가영역

- 서류 (학업역량, 전공적합성, 인성)
: 교과성적 및 비교과활동을 종합적으로 정성평가
- 면접 (직무적합성, 성실성, 공동체의식)
: 면접관 최대 3명이 개별면접

2026학년도 수시모집 조기취업형 계약학과 선발과정



조기취업형 계약학과 재학생
**1인당 장학금 지원
평균 2,100만원 이상**

여러분의 꿈과 도전에
희망을 보태어주는
다양한 장학제도

1학년

2~3학년

국가 장학금
(희망사다리장학금유형)

1,2학기 등록금 지원
1학년 2학기의 경우, 직전학기 성적 백분위 70점 이상

총 926만원

기업이 등록금 50%지원

기업 재직학생은 등록금 50%납부

총 790만원

취·창업지원금

학기당 200만원, 최대 2회 지원

총 400만원

교내 기타장학금

등록금 부담 완화 가능

+ α



조기취업형 계약학과 학생은 무엇을 배우는가

실무중심의 실습 수업

산업체 전문가(겸임교수) 교육 참여
대학 전임교원 교육 참여 필수*
단기 집중 계절학기 운영(나노디그리)

*한국공학대의 경우 40% 내외

기업맞춤형 교육

참여기업 수요 기반 교육과정 설계
1학년 기업 단기 연수 수행 비즈니스
스 예절, 근로기준법 특강



한번에 두마리 토끼를 잡는 조기취업형 계약학과의 특징

대학생활

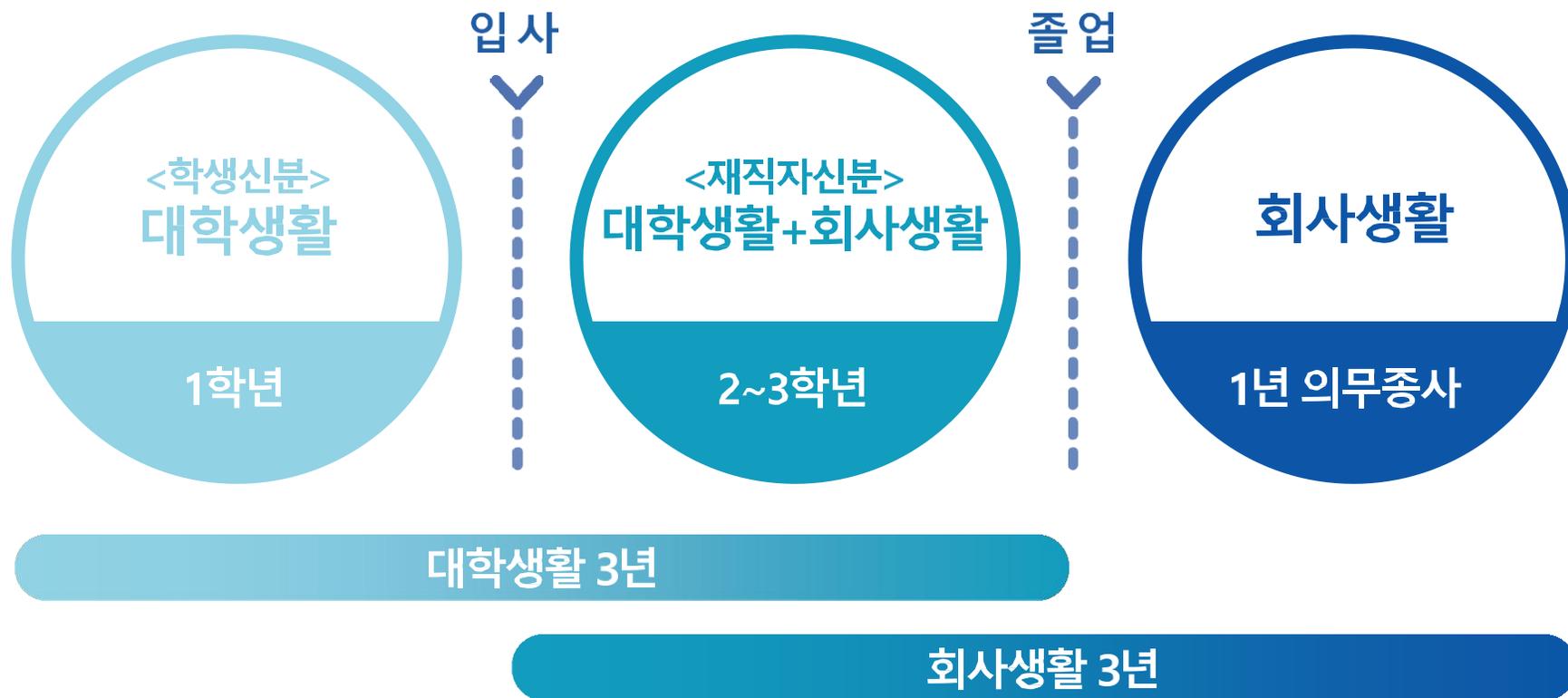
3년

회사생활

3년



조기취업형 계약학과 제도 안내



※ 재학 중 학생이 개인적 사유로 퇴직할 경우, 제적

참여기업 기준

필수사항

근로기준법 등의 적용을 고려하여 **상시근로자 5인 이상 기업 (대표자 제외)**

수도권 내 **기업부설연구소** 또는 **연구전담부서**를 보유한 **중소 / 중견기업**

권장사항

하나 이상의 요건 충족 권고(대학별 요건 내용 일부 상이)

신용등급 및 정부 인증

한국 신용평가 신용등급 BBB-등급 이상에 해당하는 기업
중소벤처기업부 및 산업통상 자원부 등이 인정한 건설기업

우수기업 인증

상시근로자 20인 미만인 기업 중 월드클래스 300,
Best HRD기업, 경영 및 기술 혁신 기업 인증,
대외적으로 기술력 및 발전 가능성, HRD우수성을 인정받은 기업

※ 권역 외(비수도권) 위치한 기업참여 시 **학습권 보장 필수**

사업 참여 절차



대학 → 기업
방문 컨설팅

참여희망기업방문컨설팅
(직무분석및교육분야수요파악)



협약체결

참여희망기업의참여결정
↓
대학기업간협약서작성
및협약체결



학생선발

지원자입시
(산업체면접위원참여)



기업 ↔ 대학
협력 및 지원

- ①기업연수및직무적합도평가
- ②R&D과제발굴
- ③조기취업형참여기업협의회
회원활동

참여 기업의 역할



조기취업형 계약학과를 통해 우수인재를 조기에 확보하고
교육과정 개발 등에 참여하여 **기업 맞춤형 인재** 양성

교과운영과정(3년 11학기제, 120학점 공학사 학위과정)

1학년			
주간수업(63학점)			
1학기	여름	2학기	겨울

1학기 21학점 여름 9학점 2학기 24학점 겨울 9학점

학교(집중기본교육, 45학점)

학교(창의융합교육센터, 18학점)

1학년 과정(대학생)

- 대학 기본 소양 교육
- 기업연수 및 단기현장실습
- 전공 실무집중 교육

대학
입학

2학년			
금요일 야간+토요일 주간수업(30학점)			
3학기	여름	4학기	겨울

3학기 12학점 여름 3학점 4학기 12학점 겨울 3학점

3학년		
금요일 야간+토요일 주간수업(27학점)		
5학기	여름	6학기

5학기 12학점 여름 3학점 6학기 12학점

학교(전공심화교육, 42학점) 온

라인(교양교과, 6학점) 학교(창

의융합교육센터, 9학점)

2~3학년 과정(대학생+재직자)

- 월~금 : 주5일 기업 근무
- 금~토 : 대학 심화 교육
- 채용 기업 프로젝트 수행 (예산 범위 내 지원 / 인당)

기업
입사

학위
취득

조기취업형계약학과 참여기업 혜택



연구개발(R&D) 프로젝트 지원

기업부설 연구소 또는 연구개발 전담부서 필수



사업주 위탁 훈련비 지급

참여기업 업종/학과별 차이 있음(상세내용 리플렛 참조)
2~3학년 재직자 등록금 분담 및 학기개시일 이전 고용보험 가입 완료 상태인 경우



세금감면

중소기업 25% 세액공제(등록금 지원금/1인당/1년)



병역 특례 1순위 우선 배정

2학년 과정부터는 산업기능요원 배정이 가능



산학협력 마일리지

마일리지 사용확인서(온라인발급)제출시 정부산업 선정평가 가점 부여
법인통장으로 등록금 납입시에만 산학마일리지 적립 가능



창의융합센터 장비 지원

PCB설계, Altium, 3D설계 S/W / 드론, 웨어러블디바이스, 3D프린터, PCB가공기 등

경기도 RISE 지원 경기지역 추가혜택



시흥시 관내 기업 (경기도 일자리 재단)

시흥시 청년 엔지니어 육성사업

청년들의 산업단지 일자리 기피, 취업보다 진학을 선호하는 현상으로 인해 근로자 고령화 등 기업 경쟁력이 약화됨에 따라 청년의 산업단지 유입 촉진을 위한 특화 사업 추진

| 사업내용 | 대학 '조기취업형 계약학과' 활용, 청년의 산업단지 유입 촉진 및 고용유지 지원

'기업+대학' 함께 면접시험 → 청년 선발 → 선발된 청년은 기업 취업과 동시에 대학 입학

(1학년) 대학, (2~3학년) 주중 기업, 주말 학교 → 3년 만에 4년제 학위 취득 → 최소 3년간 동일 기업 고용유지

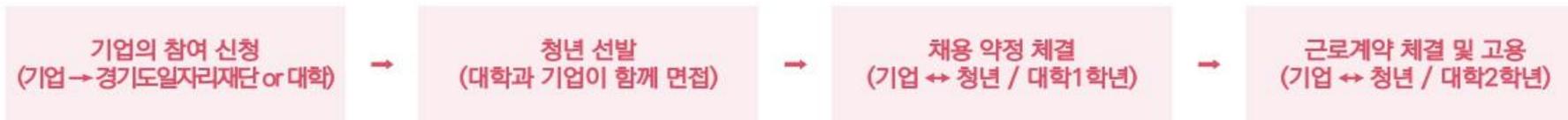
경기도 내 조기취업형 계약학과(4개 대학) : 한국공학대, 경기과기대, 한양대(ERICA), 가천대

| 지원내용 | 시흥시 기업이라면 조기취업형 계약학과 '기업부담 교육비' 80% 지원 (연 최대 320만원)

청년 노동자에게 고용 수당 지급으로 시흥시 기업의 안정적인 청년 고용 유지 지원 (월 최대 30만원)

※ 청년 고용 수당 지급 필수 요건: 시흥시 기업 고용 유지

| 진행절차 |



경기도 RISE 지원 경기지역 추가혜택



시흥시 관내 기업 (경기도 일자리 재단)



취준빼고 취업성공!

**조기졸업하면서
대학 다니며
월급받을래!**



한양대(에리카), 한국공학대, 경기과기대와 함께

청년 엔지니어 육성사업
조기취업형 계약학과 공동 입학설명회

8월 22일(금) 18:30~21:00 / 시흥시청 능내홀

- ✓ 26학년 입학 설명회 및 현장 입학 상담
- ✓ 전문가 특강 (조선미 아주대 교수)

문의 경기도일자리재단 ☎ 031-270-9735

※ 공동 입학설명회 오프라인 및 온라인 사전참여 신청 해주세요



사전참여신청
QR 바로가기

일시 : 2025년 8월 22일 (금)

시간 : 18:30~21:00

장소 : 시흥시청 능내홀

대상 : 학부모/학생, 교사



유퀴즈가 선택한 멘토 **조선미 교수 특강**

주제 학업스트레스와 자녀관계



경기도일자리재단 공식 유튜브



THANK YOU FOR ATTENTION

감사합니다.

2026학년도 입학통합문의(입학관리팀) : 1588-2036
제도 및 입시설명회 문의(조기취업학부 대외협력팀) : 031-8041-1438, 1467



한국공학대학교
TECH UNIVERSITY OF KOREA

Q & A

한양대학교 ERICA 조기취업형계약학과

2026학년도

수시

예비대학

2025.08.26(화) 11:00

신청대상

조기취업형 계약학과 관심 학생 및 학부모

신청기간

2025.08.20(수) 11:00 ~

2025.08.24(일) 23:59

*기념품 준비, 공간제약 등으로 사전 접수 진행

*학교 공결 확인증은 당일 참석자만 발급 (대리수령 불가)

신청방법

QR코드 접속 후 신청서 제출 →



행사장소

한양대학교 ERICA 내 컨퍼런스홀

문의

031 - 400 - 4853~4858

2026학년도 조기취업형 계약학과 참여대학 공동 입시설명회

2025년 8월 27일 수요일 10:00 ~ 18:00



장 소 서울특별시 송파구 잠실로 209, 소피텔 앰배서더 서울 호텔 그랜드볼룸(4층)

감사합니다